



Biodata

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	Dr. Wandah Wibawanto, M.Ds.
2	Jabatan Fungsional	Lektor
3	Golongan/Ruang	III-c
4	NIP/NIK/Identitas lainnya	198301282014041002
5	NIDN	0028018307
6	Tempat dan Tanggal Lahir	Malang, 28 Januari 1983
7	Alamat Rumah	Perum. Mangunsari Asri no 80 Gunung Pati, Semarang
8	Nomor Telpon/faks/Hp	081805156852
9	Alamat Kantor	Jurusan Seni Rupa (Gedung B5) FBS Universitas Negeri Semarang
10	Nomor Telpon /Faks	081 805 156 852
11	Alamat e-mail	wandah@mail.unnes.ac.id
12	Bidang Keahlian	Desain, Multimedia
13	Website	www.wandah.com www.wandah.org
14	Google Scholar	1oXYnxMAAAAJ Sitasi : 1304 H-Index : 13
15	Orchid ID	0000-0001-9739-7689
16	Scopus ID	57212312800 Sitasi : 29 H-Index : 4
17	Sinta ID	1390 Sinta score : 1001

Riwayat Pendidikan

No	Jenjang	Nama Sekolah	Gelar	Tahun Lulus
1.	Tingkat SD	SDN Tanjung Rejo VI Malang	-	1995
2.	Tingkat SMP	SMPN 8 Malang	-	1998
3.	Tingkat SMU	SMUN 1 Malang	-	2001
4.	Strata 1 (S1)	Universitas Negeri Malang Fakultas Sastra Jurusan Seni rupa dan Desain Prodi Desain Komunikasi Visual	S.Sn	2006
5.	Strata 2 (S2)	Institut Teknologi Bandung Fakultas Seni rupa dan Desain	M.Ds	2012

		Magister Desain		
6.	Strata 3 (S3).	Pendidikan Seni Pascasarjana Universitas Negeri Semarang	Dr	2022

Pengalaman Kerja (Industri)

TAHUN	NAMA INDUSTRI	ALAMAT	POSISI
2005	Digital Studio	Indonesia	Instruktur
2006-2009	Intellution LLC FreeOnlineGames.com	Dubai, UAE	Programmer
2009-2010	Jaludo Entertainment	Amsterdam, Ned	Programmer
2010-2014	Froyogames	Indonesia	Programmer
2014-..	Desain Center D-Batik	Indonesia	Founder, CTO

Pengalaman Organisasi

TAHUN	NAMA ORGANISASI	TINGKAT	POSISI
2016-2019	Asessor PMK3I (Penilaian Mandiri Kota Kabupaten Indonesia) Badan Ekonomi Kreatif (BEKRAF)	Nasional	Asessor
2020-2024	Komite Ekonomi Kreatif Jawa Tengah	Provinsi	Kordinator bidang hukum dan kebijakan
2020-2024	Komunitas Flash Developer AS3 Indonesia	Nasional	Admin

Kekayaan Intelektual

TAHUN	Nama Ciptaan	Jenis HaKI	No Pencatatan
2018	Astro Farmer (Game Komputer)	Hak Cipta	000101736
2018	Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif	Hak Cipta	000112999
2018	D-Batik : Batik Digital Drawing	Hak Cipta	000119699
2020	Game Edukasi RPG (Role Playing Game)	Hak Cipta	000182048
2020	Volatilitas Harga Cabai Dan Determinannya	Hak Cipta	000233217
2021	Dasar Pengembangan Game Html 5	Hak Cipta	000264942
2021	Alat Peraga Manipulatif Virtual Konsep Dan Pecahan Senilai	Hak Cipta	000289263
2021	Alat Peraga Manipulatif Virtual Luas Belah Ketupat (aplikasi)	Hak Cipta	000289270
2021	Alat Peraga Manipulatif Virtual Luas Jajar Genjang	Hak Cipta	000289271
2021	Alat Peraga Manipulatif Tabung Dan Kerucut	Hak Cipta	000293440

Pengalaman Penelitian

TAHUN	JUDUL PENELITIAN	KEDUDUKAN	SUMBER DANA
2015	Implementasi IMC pada Metode Perancangan Branding UMKM	Ketua	FAKULTAS FBS
2015	Pengembangan Website Seni Rupa sebagai Media Publikasi dan Dokumentasi Portofolio Jurusan Seni Rupa	Anggota	FAKULTAS FBS
2015	Kajian Ekologi Seni Rupa Anak Pesisir di Semarang: Implikasinya bagi Pemetaan Sumber Belajar Seni Rupa Berbasis Sosio-Budaya	Anggota	DIPA UNNES
2016	Rekonstruksi Kehidupan Masyarakat Kerajaan Majapahit melalui Realitas Maya	Ketua	DIPA UNNES
2017	Kajian Persepsi Visual Dan Interaktivitas Game Bertema Sejarah Sebagai Media Pembelajaran	Ketua	FAKULTAS FBS
2017	Pengembangan Aplikasi Penjadwal Mata Kuliah untuk Meningkatkan Produktivitas Dosen	Ketua	FAKULTAS FBS
2018	Pengaruh Atribut Visual Desain Kemasan Produk Umkm Terhadap Daya Beli Produk	Ketua	FAKULTAS FBS
2018	Perancangan Software Desain Motif Batik sebagai Upaya Peningkatan Produksi Dan Inovasi Produk Ikm Batik Binaan Dinas Perindustrian Kota Semarang	Anggota	FAKULTAS FBS
2019	Strategi Pengembangan Jurnal ARTY dalam Rangka Peningkatan Reputasi dan Sitasi Dosen Jurusan Seni Rupa Unnes	Ketua	FBS
2019	Pengembangan Marketplace “Lapak Unnes” aebagai Upaya Pemasaran Produk Kewirausahaan UNNES	Ketua	DIPA UNNES
2019	Grand Design Inovasi dan Komersialisasi Hasil-hasil Penelitian di Universitas Negeri Semarang	Anggota	DIPA UNNES
2020	Realisasi Komersialisasi Produk Inovasi Dalam Rangka Peningkatan Income Generating UNNES 2020	Ketua	DIPA UNNES
2020	Strategi Pengembangan Jurnal Arty Dalam Rangka Peningkatan Reputasi Dan Sitasi Dosen Jurusan Seni Rupa Unnes Tahun 2020	Ketua	FBS
2020	Literasi Digital Muslimah Indonesia : Interelasi Teknologi, Seni Visual dan Agama dalam Komunitas Virtual	Anggota	DIPA UNNES
2020	Pengembangan Content Management System Portal Nestock Sebagai Produk Unggulan Inkubator Seni Digital	Anggota	FBS
2020	Kajian Strategis Pertumbuhan Ekonomi Yang Inovatif Dan Berkelanjutan Kota Semarang	Anggota	DIPA UNNES

2021	Penyusunan Policy Brief dan Potential Mapping Mitra Kolaborasi Hilirisasi dan Komersialisasi Produk Inovasi	Ketua	DIPA UNNES
2021	Pengembangan Laboratorium Virtual dengan Metode Component Library sebagai Media Alternatif Praktikum Pembelajaran Daring	Ketua	DIPA UNNES
2021	Pembelajaran Matematika Berbantuan Manipulatif Konkret dan Virtual dalam Memfasilitasi Pengembangan Sikap, Keterampilan, dan Kognitif Siswa SMP	Anggota	Kompetitif Nasional
2021	Penerapan Community of Inquiry Berbasis Siber sebagai Alternatif Pembelajaran Seni Visual di Masa Pandemi	Anggota	DIPA UNNES
2022	Pengembangan Sistem Pengukuran Tingkat Kesiapterapan Teknologi (Tkt) Online Berbasis Wesbsite Untuk Penelitian Di Universitas Negeri Semarang	Ketua	DIPA UNNES
2022	Komersialisasi Cap Batik Instan : Integrasi Aplikasi D-Batik dan 3D Printing	Ketua	DIPA UNNES
2022	Dakwah Visual di Media Sosial: Upaya Ilustrator Muslimah Menangkal Isu Radikalisme	Anggota	DIPA UNNES
2023	Kajian Kebijakan Technology Transfer Office Di Universitas Negeri Semarang	Ketua	DIPA UNNES
2023	Pengaruh Gamifikasi dalam Antarmuka Pengguna terhadap Pengalaman dan Retensi Pengguna: Studi Empiris	Anggota	DIPA UNNES
2023	Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual bagi Anak Autis	Anggota	Kompetitif Nasional
2024	Preservasi Digital Candi Borobudur: Ekplorasi Virtual Berbasis Metaverse	Ketua	DIPA UNNES
2024	Identifikasi Inovasi Seni dan Budaya untuk Mendukung Green Technopark UNNES	Anggota	DIPA UNNES
2024	Model Pengembangan Science Techno Park Universitas Negeri Semarang	Anggota	DIPA UNNES
2024	Peran Eksperimen Skala Mikro Dan Pengajaran Virtual Dengan Science E-Module In The Online Inquiry Spaces (Semois) Terhadap Pemahaman Konsep Dan Sikap Terhadap Sains Mahasiswa Calon Guru	Anggota	DIPA UNNES
2024	Game Imersif Sustainable Farming sebagai Media Promosi Profesi Petani bagi Generasi Z dan Alpha	Ketua	Penelitian Hilirisasi Produk Vokasi - BIMA

Pengalaman Pengabdian

TAHUN	JUDUL PENGABDIAN	KEDUDUKAN	SUMBER DANA
2015	Pelatihan Desain Kemasan bagi Industri Rumah Tangga Kecamatan Banyumanik	Anggota	DIPA UNNES
2015	Pelatihan Video Animasi Kartun sebagai Multimedia Pembelajaran Berbasis Seni dan Teknologi Bagi Guru SD Se-Kecamatan Mejobo Kabupaten Kudus	Anggota	DIPA UNNES
2017	Pelatihan Pengembangan Motif Batik Dengan Memanfaatkan Software Grafis Bagi Pelaku Ikm Batik Dan Handycraft Kota Semarang	Ketua	FAKULTAS FBS
2017	Pengembangan dan Pendampingan Desain Kemasan Produk Unggulan UMKM Center Jawa Tengah	Anggota	DIPA UNNES
2018	Pelatihan Produksi Media Pembelajaran Berbasis Tik (Game) Bagi Guru Sma/Smk Kota Semarang	Ketua	FAKULTAS FBS
2018	Pelatihan dan Pendampingan Desain Media Promosi Berbasis Visual Bagi IKM Binaan Dinas Perindustrian Kota Semarang	Anggota	DIPA UNNES
2019	Pelatihan Pengembangan Motif Batik Melalui Aplikasi D-Batik Bagi Perajin Paguyuban Oemah Kreatif Di Desa Kauman, Kota Pekalongan	Anggota	FBS
2020	Implementasi Budiksamber (Budidaya Ikan Dan Sayuran Dalam Ember) Sebagai Solusi Alternatif Dalam Mewujudkan Ketahanan Pangan Rumah Tangga Di Desa Kopeng	Ketua	DIPA UNNES
2020	Pengembangan Visual Branding Desa Lerep Kecamatan Ungaran Barat Sebagai Upaya Peningkatan Kegiatan Ekonomi Kreatif	Anggota	DIPA UNNES
2021	Penerapan Strategi E-Commerce Produk Unggulan Daerah Melalui Media Sosial Pada Usaha Mikro Kampung Anggrek Sidomulyo Di Kabupaten Magelang	Anggota	FMIPA
2021	Pelatihan Penggunaan Cap Batik Berbahan Pla Abs Pada Mesin Cetak 3 Dimensi Bagi Perajin Batik Paguyuban Oemah Kreatif Di Desa Kauman, Kota Pekalongan: Integrasi Pada Aplikasi D-Batik	Anggota	FBS
2022	Travel Influencer On Instagram : Edukasi Strategi Pengelolaan Konten Visual Berbasis Digital Influencer Marketing Bagi Masyarakat Kelompok Sadar Wisata (Pokdarwis) Di Desa Wisata Kaliputu	Anggota	DIPA UNNES
2023	Pendampingan Desain Visual Branding “Gubug Lanceng” sebagai Upaya Peningkatan Ekonomi Kreatif Dan Konservasi pada Kawasan Biosfer Magelang	Ketua	DIPA UNNES

2023	Pemanfaatan Media Komunikasi Visual Sebagai Upaya Peningkatan Partisipasi Masyarakat dalam Gerakan Kembali Bersekolah Kabupaten Brebes	Anggota	DIPA UNNES
2023	Peningkatan Kapasitas Dalam Perilaku Hidup Bersih dan Sehat pada Pekerja Migran Indonesia Di Malaysia	Anggota	DIPA UNNES
2023	Diversifikasi dan Branding Produk Batik Kelompok Puspendari	Anggota	DIPA UNNES
2023	Pemberdayaan Desa Ngesrepbalong sebagai Desa Wisata Eco-Entrepreneursip dan Eco-Health	Anggota	DIPA UNNES
2024	Pemberdayaan Pelaku Ikm Desa Ngesrepbalong Di Bidang Desain Kemasan Produk Pangan	Ketua	DIPA UNNES
2024	Pelatihan Kewirausahaan Berbasis Implementasi Teknologi DTF UV Printing bagi Binaan Yayasan Baitul Maal BRILIAN Semarang	Anggota	DIPA UNNES
2024	Eduwisata Ramah Lingkungan Di Universitas Negeri Semarang Bagi Pelajar	Anggota	DIPA UNNES
2024	Pelatihan dan Pendampingan Media Pembelajaran Berbasis Flip Book bagi Guru MGMP Kabupaten Kudus	Anggota	DIPA UNNES
2024	Peningkatan Profesionalisme Guru MTs-MA Tahfidh Yanbu'ul Qur'an 2 Muria Kabupaten Kudus melalui Desain Penelitian Tindakan Kelas Berbasis Ethno-Science	Anggota	DIPA UNNES

Riwayat Penulisan Buku dan Publikasi

NO	JUDUL	PENERBIT	TAHUN	ISBN
1.	Membuat Game dengan Macromedia Flash	Andi Publisher	2006	9797315924
2.	Memprogram Flash Game 3D itu Mudah	Andi Publisher	2013	9789792940527
3.	Pengembangan Aset Visual dalam Game Simulasi Pertanian Organik "ASTRO FARMER" dengan Pendekatan Symbolic Analogy	Jurnal Imajinasi vol 1	2015	ISSN – 1829-930x
4.	Peran Akademisi dalam Kontruksi City Branding	Proceeding Seminar Nasional "Peran Strategis Seni & Budaya dalam Membangun Kota Kreatif", Universitas Negeri Malang 29 Oktober 2015 hal 188 - 196	2015	9786021467152
5.	Visualisasi Kerajaan Majapahit Melalui Virtual Reality	Jurnal Imajinasi IX Vol 1 2016 hal 31 - 38	2016	ISSN-1829-930x
6.	Reconstructing Majapahit Kingdom in Virtual Reality	Proceeding Seminar Internasional "International Conference on Creative Industries" vol 2 November 2016, Bandung Creative Movement 2016, Telkom University hal 420 - 427	2016	ISSN 2460-8866
7.	Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif	Cerdas Ulet Kreatif Publisher, Jember	2017	9786027534261
8.	Metode Trigger Detection untuk Gerakan Kendaraan NPC dalam Game	Journal of Animation and Game Studies ISI Jogja vol 3 no 1	2017	e-ISSN 2502 499x p-ISSN 2460 5662

9.	Kolase Pemikiran Ekonomi Kreatif Indonesia	Penerbit: CV. Oxy Consultant	2018	ISBN: 978-602-61368-1-7
10.	Inovasi Pengembangan Motif Batik Digital bagi Ikm Batik Semarang	Indonesian Journal of Conservation Volume 07 (02), Tahun 2018	2018	ISSN: 2252-9195
11.	Membuat game Android dengan Adobe Animate	Penerbit Andi Yogyakarta	2019	ISBN : 978-979-29-7144-6
11	Game Edukasi RPG	Penerbit LPPM UNNES, Semarang	2020	ISBN 978-623-7618-61-4
12	Laboratorium Virtual	Penerbit LPPM UNNES, Semarang	2021	ISBN 978-623-7618-61-4
13	Dasar Pengembangan Game HTML 5	Penerbit LPPM UNNES, Semarang	2021	ISBN 978-623-7618-61-4
14	Teknik Cepat Pengembangan Multimedia Interaktif	UNNES Press.	2023	ISBN 978-602-285-378-7
15	Board Game Edukasi	IDE BUKU	2024	ISBN 978-623-8777-72-3

Kegiatan Ilmiah

No	Nama Kegiatan	Peran	Waktu
1	Global Game Jam 2015.	Kordinator dan Pemateri	IKITAS (Inkubator Kreatif Digital Semarang) 23 s.d 15 Januari 2015
2	Penulisan Garis Besar Isi Media/ Jabaran Materi Multimedia Pembelajaran Interaktif (MPI) Tahun 2015.	Pengkaji Media	BPTIKP Dinas Pendidikan Provinsi Jawa Tengah Semarang, 11 s.d 13 Maret 2015
3	Penulisan Naskah Program Multimedia Interaktif Pendidikan Dasar	Pengkaji Media	BPTIKP Dinas Pendidikan Provinsi Jawa Tengah Semarang, 20 s.d 23 April 2015
4	Penulisan Naskah Program Multimedia Interaktif Pendidikan Menengah	Pengkaji Media	BPTIKP Dinas Pendidikan Provinsi Jawa Tengah Semarang, 23 s.d 25 April 2015
5	Pelatihan Teknis Pembuatan Game Dinperindag Semarang 2015	Pemateri	IBC (Incubator Bisnis Center) Semarang, 25 s.d 30 Mei 2015
6	Communicasia 2015	Peserta Pameran	Marina Bay Singapura 2 s.d 5 Juni 2015
7	Seminar Nasional "Peran Strategis Seni dan Budaya dalam Membangun Kota Kreatif"	Pemakalah	Universitas Negeri Malang 29 Oktober 2015
8	External Review PADKV Periode 07 UNIKA Soegijapranata	Reviewer	UNIKA Soegijapranata 15 Januari 2016
9	Pengembangan Naskah Akademik dan Profil BEKRAF Subsektor DKV	Kordinator Subsektor	Universitas Negeri Semarang Juli - Desember 2016
10	Seminar Internasional Bandung Creative Movement : "International Conference on Creative Industries"	Pemakalah	Telkom University 2 November 2016
11	Pelatihan Desain Kemasan UMKM Dinas Perindustrian dan Perdagangan	Pemateri	BPSDM-PIKM Jl. Tambak Aji no 1 Semarang 28 November - 1 Desember 2016
12	Pelatihan Desain Kemasan UMKM Produk Berbahan Dasar Kedelai - Dinas Perindustrian dan	Pemateri	Hotel Kesambi Hijau Semarang 7 Maret 2017

	Perdagangan		
13	Workshop Bekraf - Asesor Penilaian Mandiri Kota Kreatif	Peserta	Hotel Santika Premiere Semarang 13 - 15 Maret 2017
14	FGD Pentahelix ABCGM - Bekraf dan PemProv Jateng	Narasumber / Pemateri	MG Sentos Hotel Semarang 30 - 31 Maret 2017
15	FGD Pengembangan Kota Kreatif - Bekraf dan Dinas Kepemudaan dan Olahraga Provinsi Jateng	Narasumber / Pemateri	Hotel Kesambi Hijau Semarang 31 Maret 2017
16	Pelatihan Kemasan Industri Semarang - Dinperindag Semarang - Balai Pengembangan Kemasan dan Industri Kreatif	Narasumber / Pemateri	BPKIK Semarang - Jl Bukit Unggul 2-4 3 - 4 April 2017
17	Workshop Penilaian Kota Kreatif BEKRAF 2017	Narasumber / Asesor	Hotel Grand Mercure Jakarta 23 - 24 April 2017
18	Sosialisasi dan Implementasi Pengisian Borang Kota Kreatif Jawa Tengah	Narasumber	Hotel Siliwangi Semarang 23 Juli 2017
19	LKS SMK Tingkat Kota - Visual Merchandising	Juri	SMKN9 Semarang 8 September 2017
20	Seminar Prodi D3 Teknik Informatika "Pembuatan Game 3D dan Pemasarannya"	Narasumber	Polines Semarang 21 November 2017
21	Asesment Kota/Kabupaten Kreatif BEKRAF	Asesor	Maumere NTT 14 Desember 2017
22	Sosialisasi Grand Desain Ekonomi Kreatif Jawa Tengah 2018	Narasumber	Hotel Kesambi Hijau 20 Desember 2017
23	Seminar Nasional "Membangun Kreativitas Pemuda Melalui Games"	Narasumber	Polines 6 Januari 2018
24	Desain Poster SMP/SMA Al Azhar Tingkat Nasional	Juri	SMA AL AZHAR 14 Semarang 27 Januari 2018
25	Pelatihan Penerapan Motif Batik Gulma dengan Aplikasi Komputer	Narasumber / Pemateri	Fakultas Teknik, UNNES 12 Februari 2018
26	Penulisan GBIM Game Edukatif	Narasumber / Pengkaji Media	BPTIKP Jateng 27 Februari 2018
27	Pelatihan Pembuatan Motif Batik Cap dengan Aplikasi Grafis	Instruktur/Narasumber	Sentra Batik Pedalangan dan Batik Malon - Semarang 27 - 31 Maret 2018

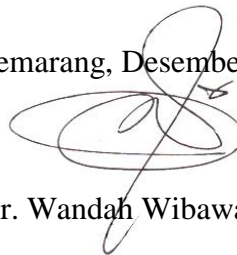
28	International Conference of Arts and Culture 2nd 2018	Peserta	Grand Candi Hotel Semarang 2-3 Oktober 2018
29	Pengembangan buku panduan fasilitasi dan sinkronisasi kelembagaan OPD dalam pengembangan Ekonomi Kreatif Daerah	Ketua tim taskforce	LPPM Universitas Negeri Semarang dan BEKRAF deputy 6 24 Agustus 2018 – 8 November 2018
30	Aktivasi Jejaring Kota Kreatif. “Peran Akademisi dalam Pengembangan Ekonomi Kreatif”	Narasumber	Bekraf Festival 2018. Grand City Surabaya 14 – 16 November 2018
31	Pelatihan Desain Kemasan dan Pemasaran Online Produk UMKM Kota Semarang	Narasumber	Kecamatan Banget Ayu Kecamatan Pedalangan Kecamatan Candisari 12-23 Februari 2019
32	Semarang IKM Award 2018	Juri	Dinas Perindustrian - Semarang 5 April 2018
33	Semarang IKM Award 2019	Juri	Dinas Perindustrian - Semarang 3 Maret 2019
34	Fasilitasi Pendampingan OPD bidang Ekraf	Narasumber	Badan Ekonomi Kreatif April-Oktober 2019
35	Game Development Workshop	Narasumber	UMK Kelantan Malaysia 3-4 November 2019
36	Kuliah Bersama “Penyelenggaraan Pendidikan Seni”	Narasumber	ASWARA, Malaysia 14-15 November 2019
37	Sosialisasi Rindekraf	Narasumber	Bappeda - Surakarta 25 November 2019
38	Sosialisasi Industri Kreatif untuk Konservasi	Nara Sumber	Dinas Lingkungan Hidup dan Kehutanan Jawa Tengah 20 Desember 2019
39	Persiapan Raperda Peningkatan Kualitas Pelaku Ekonomi Kreatif Jateng	Narasumber	Wujil Hotel Ungaran 17 Maret 2020
40	Penulisan GBIM Game Edukatif	Narasumber / Pengkaji Media	BPTIKP Jateng 27 Februari 2020 - 21 Maret 2020

41	Pelatihan Pengembangan media Augmented Reality bagi guru SMA/SMK Jawa Tengah	Narasumber	BPTIKP Semarang 7-10 Maret 2021
42	MyCreativeOpinion Webinar (MCO 3.0) - Media Arts.	Narasumber	Faculty of Animation and Multimedia – ASWARA 1 Juli 2021
43	Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Edukasi tingkat SMP	Narasumber	Hotel Pandanaran BPMPK 23-25 Februari 2022
44	Pelatihan Motif Batik Digital	Narasumber	Galeri Industri Kreatif Kota Semarang 14-16 Maret 2022
45	Creative Talk – UPSI Malaysia	Keynote Speaker	UPSI 3 November 2023
46	ICON ARCADE	Speaker	ITB 23 Oktober 2023
47	Lomba Game Edukasi BPTIKP Jawa Tengah	Juri	BPTIKP Dikbud Jawa Tengah 26 Oktober 2023

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima risikonya.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya.

Semarang, Desember 2025



Dr. Wandah Wibawanto, S.Sn., M.Ds.